**Header**

Tamanho dos dados úteis: 27

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Header: “00” |
| 2 | Data | 019 | 002-021 | A | Data e hora em que o arquivo foi gerado, no formato “dd-MM-yyyy HH:mm:ss” |
| 3 | Versão do Layout | 002 | 021-023 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

**Body**

Tamanho dos dados úteis: 233

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Body: “01” |
| 2 | Jogador | 002 | 002-004 | A | Número identificador do jogador |
| 3 | Nome do Jogador | 025 | 004-029 | A | Nome do jogador |
| 5 | Nome da Equipe | 025 | 029-054 | A | Nome da equipe que o jogador atua |
| 8 | Posição | 015 | 054-069 | A | Nome da posição atual do jogador |
| 9 | Jogo | 015 | 069-084 | A | Nome do jogo de atuação do jogador |

**Trailer**

Tamanho dos dados úteis: 13

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de trailer: “02” |
| 2 | Quantidade de dados | 002 | 002-004 | A | Quantidade de dados em layout |